

Recettes de Craft



Non volable

Recette : Pouvoir de Sommeil

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Noire, Violette, Violette, Rouge

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible tombe dans un sommeil profond pendant au moins 10 minutes. Personne ne peut la réveiller pendant ce temps-là.

Non volable

Recette : Pouvoir de Maladie

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Rouge, Noire, Orange, Bleue

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible est gravement Malade. Elle ne peut plus effectuer d'effort physique (courir, se battre, porter quelque chose de lourd...). Dure jusqu'au lendemain ou peut être annulé par un Remède.

Non volable

Recette : Pouvoir de Résurrection

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 10 minutes

Essences : Noire, Noire, Rouge, Rouge, Blanche, Blanche

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après au moins 3 minutes de RP sur une personne en Agonie La cible est soignée de l'état d'Agonie.

Non volable

Recette : Pouvoir de Silence

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Violette, Blanche, Blanche, Verte

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible ne peut plus parler. Dure 10 minutes.

Non volable

Recette : Pouvoir de Protection divine

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Blanche, Brune, Brune, Bleue

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP, vous pouvez donner cette carte à un personnage. Le prochain effet négatif d'une carte devant cibler le porteur de la Protection divine est annulé. Vous ne pouvez pas choisir quand cet effet se déclenche, il se fait dès que possible. Vous devez faire un RP indiquant que l'effet n'a pas fonctionné en déchirant les cartes (celle de l'effet négatif et celle de la Protection divine).

Non volable

Recette : Pouvoir de Paranoïa

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Orange, Blanche, Noire, Verte

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible devient paranoïaque. Elle a l'impression que tout et tout le monde autour d'elle lui veut du mal. Elle n'a pas à jouer la fuite ou un isolement parfait, elle ne fait juste plus confiance aux autres et elle est un peu à cran. Dure 10 minutes.

Non volable

Recette : Pouvoir de Douleur

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Rouge, Noire, Verte, Bleue

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible subit une terrible douleur. Cette douleur dure tant qu'elle est en présence de la personne qui a tendu cette carte.

Non volable

Recette : Pouvoir d'Obsession

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 10 minutes

Essences : Brune, Brune, Orange, Orange, Rouge, Rouge

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP en décrivant un type d'objet (en quelques mots). La cible cherche à tout prix un tel objet et à le conserver. Dure 1 heure.

Non volable

Recette : Pouvoir d'Invisibilité

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Blanche, Noire, Brune, Violette

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. Vous pouvez lever le poing comme si vous étiez hors-jeu. Vous ne pouvez pas vous déplacer, ni parler, ni faire quoi que ce soit durant ce temps. Vous possédez toujours une présence physique, cela ne vous rend pas invulnérable ou intangible. L'effet s'arrête quand vous baissez votre poing ou que vous faites quelque chose d'interdit.

Non volable

Recette : Pouvoir de Blessure

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Orange, Orange, Noire, Noire

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après avoir récité une litanie à quelqu'un, cette personne subit 2 Blessures mentales.

Non volable

Recette : Pouvoir de Vérité divine

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Bleue, Orange, Blanche, Brune

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP, en posant une question précise. La cible se sent obligé de répondre par "Oui", "Non" ou "Je ne sais pas" sans mentir. Cette réponse est verbale et est en jeu.

Non volable

Recette : Pouvoir de Vision de l'avenir

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Blanche, Bleue, Brune, Orange

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En partant en exploration, présenter cette carte à la Capitainerie pour en savoir plus sur l'expédition à venir. Est-ce qu'il y aura une rencontre? Sera-t-elle hostile? Quel type de ressource vous allez trouver? Et d'autres informations possibles.

Non volable

Recette : Pouvoir de Bannissement

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Violette, Violette, Blanche, Noire

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible doit conserver cette carte jusqu'à la fin du GN. Tant qu'elle possède cette carte, elle ne peut plus être la cible d'un nouvel effet positif d'une autre carte. Les effets positifs des cartes déjà actives ou les cartes de type Passif conservent leur effet.

Non volable

Recette : Pouvoir de Pardon

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Orange, Orange, Rouge, Blanche

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. Supprime l'effet de la carte "Bannissement" sur une cible. Ne peut pas être utilisé sur soi.

Non volable

Recette : Pouvoir de Communication avec les mort

Compétence: Pouvoir mystique

Temps de fabrication : 10 minutes

Essences : Noire, Noire, Blanche, Blanche, Rouge

Vous obtenez le pouvoir avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous ne pouvez pas transférer ce pouvoir à quelqu'un d'autre après création mais pouvez faire participer une autre personne à la création pour qu'il obtienne ce pouvoir à votre place. Un pouvoir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Après une déclaration orale RP. La cible de ce pouvoir doit être en état de Mort depuis peu (Mort durant la scène ou juste avant). Le possesseur de cette carte invoque l'âme de la cible dans le monde physique pour une ultime question. Elle est obligée de répondre par "Oui", "Non" ou "Je ne sais pas" à une seule et unique question avant de partir définitivement. Il est dorénavant impossible de faire revenir son fantôme.

Non volable

Recette : Poudre à canon

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Verte, Orange, Noire, Brune

La poudre à canon ne possède pas de carte associée. Vous recevrez une amorce de pistolet en échange des ressources adéquates à la Capitainerie.

Non volable

Recette : Potion de soin

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 10 minutes

Essences : Blanche, Noire, Noire, Verte, Rouge, Rouge

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, vous ne subissez plus l'état d'Agonie mais vous conservez vos Blessures et devez les faire soigner.

Non volable

Recette : Elixir de vérité

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Verte, Bleue, Orange, Violette

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, vous ne pouvez plus mentir pendant 1 heure. Vous n'êtes cependant pas obligé de dire la vérité et pouvez décider de ne pas parler.

Non volable

Recette : Remède

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Bleue, Bleue, Rouge, Verte

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, soigne l'effet de la carte "Maladie".

Non volable

Recette : Elixir de Robustesse

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Bleue, Verte, Brune, Brune

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, vous obtenez 1 Point de Vie supplémentaire. Ce point de vie n'est pas cumulable avec un autre Elixir de Robustesse. Dure jusqu'au lendemain.

Non volable

Recette : Elixir de Puissance

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Bleue, Verte, Orange, Violette

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, votre score de Pugilat est augmenté de 2. Ce bonus n'est pas cumulable avec un autre Elixir de Puissance. Dure jusqu'au lendemain.

Non volable

Recette : Potion d'Oubli

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Violette, Violette, Blanche, Bleue

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

***Effet :** En buvant cette potion, vous oubliez tout de la scène qui vient de se dérouler. " La scène " contient tout ce qu'il s'est passé depuis votre dernier moment calme, comme une marche depuis votre camp, une pause sur une table sans réel enjeux...*

Non volable

Recette : Antidote

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Rouge, Bleue, Verte, Verte

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, soigne l'effet de n'importe quelle carte "Poison". Un "Antidote" ne peut pas soigner plusieurs "Poison" en même temps, mais vous pouvez choisir ce qu'il soigne.

Non volable

Recette : Potion de tête dure

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Brune, Brune, Violette, Bleue

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : En buvant cette potion, vous devenez insensible à l'effet Assommer. Le coup vous fait mal, mais vous ne tombez plus inconscient. Dure jusqu'au lendemain.

Non volable

Recette : Poudre de sommeil

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Brune, Brune, Violette, Verte

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Vous n'êtes pas obligé de vraiment lancer de la poudre au visage de quelqu'un. Un Objet est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : Vous tombez dans un sommeil profond pendant au moins 10 minutes. Personne ne peut vous réveiller pendant ce temps-là.

Non volable

Recette : Enduit de Puissance

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 10 minutes

Essences : Bleue, Verte, Brune, Orange, Blanche

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Vous n'êtes pas obligé de vraiment lancer de la poudre au visage de quelqu'un. Un Objet est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

Effet : À appliquer sur une arme. Le prochain coup de cette arme inflige 1 Blessure supplémentaire (faire une annonce de dégâts avec le score). Ne peut pas être appliqué sur des projectiles.

Non volable

Recette : Elixir de mort-vivant

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Noire, Noire, Blanche, Rouge

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Vous pouvez donner cette carte à une autre personne après la fabrication pour qu'il puisse utiliser son effet au moment de son choix. Une potion ou élixir est toujours à usage unique et doit être fabriqué plusieurs fois pour être utilisé plusieurs fois.

***Effet :** En buvant cette potion, vous tombez au sol comme si vous étiez Mort. Toute personne qui cherche à vous soigner ou vous réveiller échoue et vous pensera Mort pour de bon. Il n'est pas possible d'utiliser des pouvoirs ou autres effets marchant uniquement sur les Mort. Si quelqu'un décide de vous frapper avec une arme, vous mourrez vraiment. Au bout de 10 minutes, vous vous relevez avec le maximum de Blessure.*

Non volable

Recette : Cyanure

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Violette, Noire, Verte, Brune

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Cette carte est à usage unique. Un poison peut être ajouté dans un récipient. Pour piéger, il suffit de poser la carte, face cachée, sous l'objet empoisonné. Si votre victime boit ou mange sans voir ou jouer le poison, n'hésitez pas à envoyer quelqu'un pour lui dire de regarder et jouer la carte.

Effet : Vous venez d'ingérer un Poison. Vous tombez en Agonie immédiatement, cette Agonie ne dure que 1 minute au lieu de 3 et il est impossible d'arrêter le décompte autrement qu'en soignant l'Agonie.

Non volable

Recette : Poison de faiblesse

Compétence: Conception

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Rouge, Violette, Violette, Verte

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Cette carte est à usage unique. Un poison peut être ajouté dans un récipient. Pour piéger, il suffit de poser la carte, face cachée, sous l'objet empoisonné. Si votre victime boit ou mange sans voir ou jouer le poison, n'hésitez pas à envoyer quelqu'un pour lui dire de regarder et jouer la carte.

Effet : Vous venez d'ingérer un Poison. Vous n'avez plus de force physique. Vous ne pouvez plus manier d'armes à deux mains ou d'armes à distance. Votre score de Pugilat est à 0 peu importe les bonus que vous pouviez avoir. Dure jusqu'au lendemain.

Non volable

Recette : Elixir de Confusion

Temps de fabrication : 5 minutes

Essences : Bleue, Rouge, Brune, Orange

Vous obtenez une carte avec l'effet ci-dessous en échange des ressources adéquates à la Capitainerie. Cette carte est à usage unique. Un poison peut être ajouté dans un récipient. Pour piéger, il suffit de poser la carte, face cachée, sous l'objet empoisonné. Si votre victime boit ou mange sans voir ou jouer le poison, n'hésitez pas à envoyer quelqu'un pour lui dire de regarder et jouer la carte.

Effet : Vous venez d'ingérer un Poison. Vos propos deviennent incohérents. Vous mélangez les mots, les couleurs, parlez de choses absurdes tout en étant persuadé d'être normal. Dure 1 heure.

Non volable