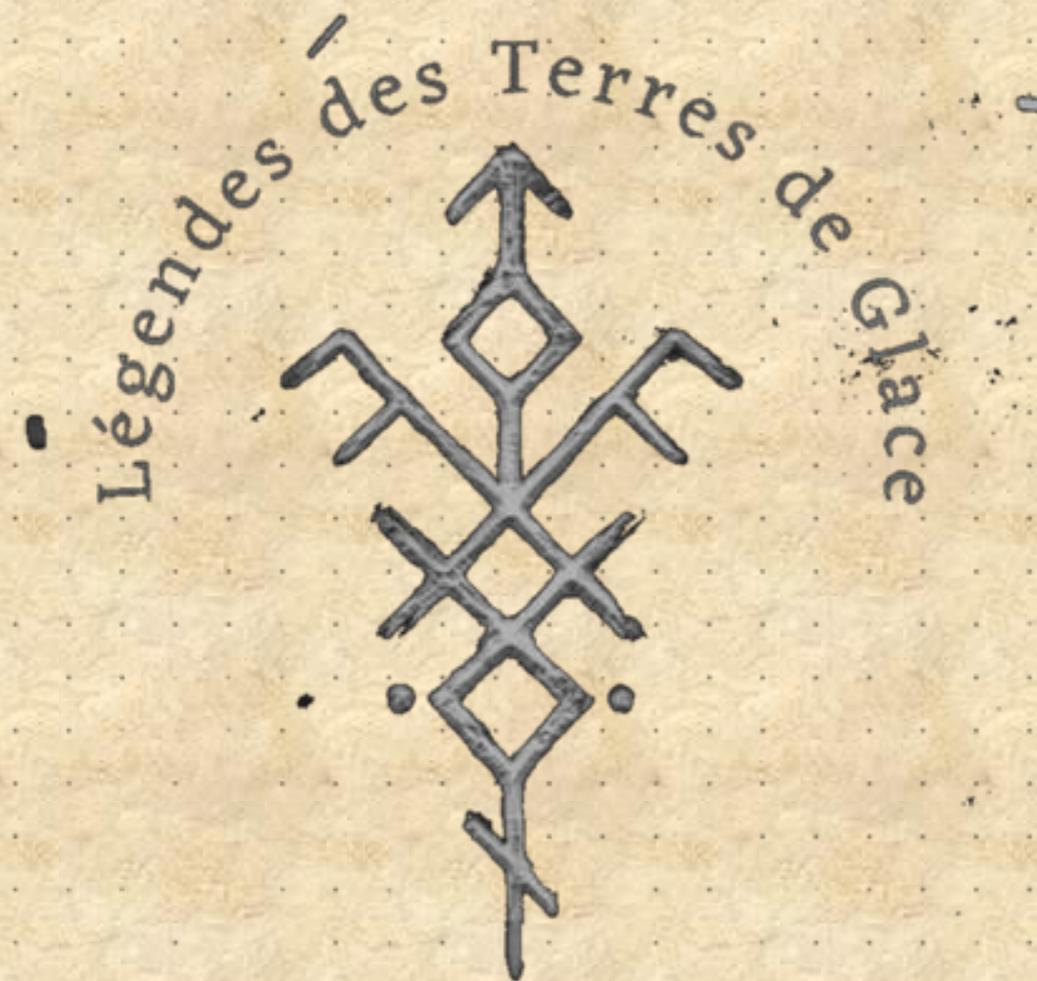


Légende des terres de Glace
Errata des documents V1.1 vers V1.2



Règles générales

Armes

- Ajout de la règle pour les enfants: **Pour des raisons de sécurité, les enfants n'ont le droit de manier ni d'armes à deux mains, ni d'arcs.**

Pugilat

- Ajout d'une mention en cas d'égalité: **En cas d'égalité, mettez-vous d'accord sur le résultat, sinon chacun est considéré comme avoir perdu.**

Nourriture

- Retrait de la mention: **Tous les personnages commencent le GN en étant rassasié.**

Liste des compétences

Alchimie

- Modification de la compétence "**Analyse**"
 - **Ancien texte:** Il vous est possible d'analyser n'importe quel potion ou enduit pour en connaître les effets. En sacrifiant la potion, il est possible d'essayer d'en connaître la recette auprès de l'orga artisanat.
 - **Nouveau texte:** Il vous est possible d'analyser n'importe quel potion ou enduit pour en connaître les effets. En sacrifiant la potion, vous pouvez en apprendre les effets et une partie de la recette de fabrication.

Charme

- Modification de la compétence "**Piège rhétorique**"
 - **Ancien texte:** Deux fois par GN, après 5 minutes de RP, en posant une question à un personnage, vous pouvez utiliser l'annonce "Par Loki, répond à cette question sincèrement et sans mentir".
 - **Nouveau texte:** Une fois par GN, après 5 minutes de RP, en posant une question à un personnage, vous pouvez utiliser l'annonce "Par Loki, répond à cette question sincèrement et sans mentir".
- Modification de la compétence "**Convaincre**"
 - **Ancien texte:** Une fois par GN, après 5 minutes de RP, en vous adressant à un personnage, vous pouvez utiliser l'annonce "Par Loki, tant que je reste avec toi, si cela ne te met pas en danger, tu dois m'aider sincèrement". Avant de partir, vous devrez signifier à votre cible "Par Loki, dans 5 minutes, tu te rendras compte que je viens de t'arnaquer".
 - **Nouveau texte:** Une fois par GN, après 5 minutes de RP, en vous adressant à un personnage, vous pouvez utiliser l'annonce "Par Loki, si cela ne te met pas en danger, tu dois m'aider sincèrement". Avant de partir, vous devrez signifier à votre cible "Par Loki, dans 5 minutes, tu te rendras compte que je viens de t'arnaquer".

Commandement

- Ajout de la mention suivante à la compétence "**Motivation**": Plusieurs Motivation ne peuvent se cumuler.

Divin

- Modification de la compétence "**Apporter le mauvais oeil**":
 - **Ancien texte:** Deux fois par GN, après 1 minute de RP, en vous adressant à un personnage avec une blessure grave, vous pouvez utiliser l'annonce "Par Loki, ta blessure grave ne peut plus être soignée par un guérisseur".
 - **Nouveau texte:** Deux fois par GN, après 1 minute de RP, en vous adressant à un personnage avec une blessure grave, vous pouvez utiliser l'annonce "Par

Loki, ta blessure grave ne peut plus être soignée par un guérisseur jusqu'à ce que je lève cette malédiction". L'effet de cette malédiction ne disparaît pas si vous deviez mourir.

Eclaireur

- Suppression de la compétence "**Piège simple**":
- Ajout de la compétence "**Connaissance du terrain**":
 - **Nouveau texte:** Deux fois par GN, vous pouvez demander à l'organisateur artisanat une information au sujet du terrain (Position d'un gisement de ressource important, piste de chasse, gibier rare, etc.)

Autres

Pour les alchimistes

Le tableau de conversion des différents matériaux vers des réactifs alchimiques à été mis à jour. A l'exception des plantes déjà connues, les règles de conversions peuvent avoir changé (Cela concerne la Pierre, le Fer, l'Or, le Cuir, les Os et la Viande).

Pour les runnistes

Le prix de fabrication des runes apprenties a été réduit. Lors du check arme (ou pendant le jeu), n'hésitez pas à demander le nouveau coût des runes que vous connaissez déjà.

Pour les artisans forgeron

Le prix de fabrication et l'effet de certains plans de fabrication ont été changés. Lors du check arme (ou pendant le jeu), n'hésitez pas à demander le nouveau coût de fabrication ou le nouvel effet s'il y a.