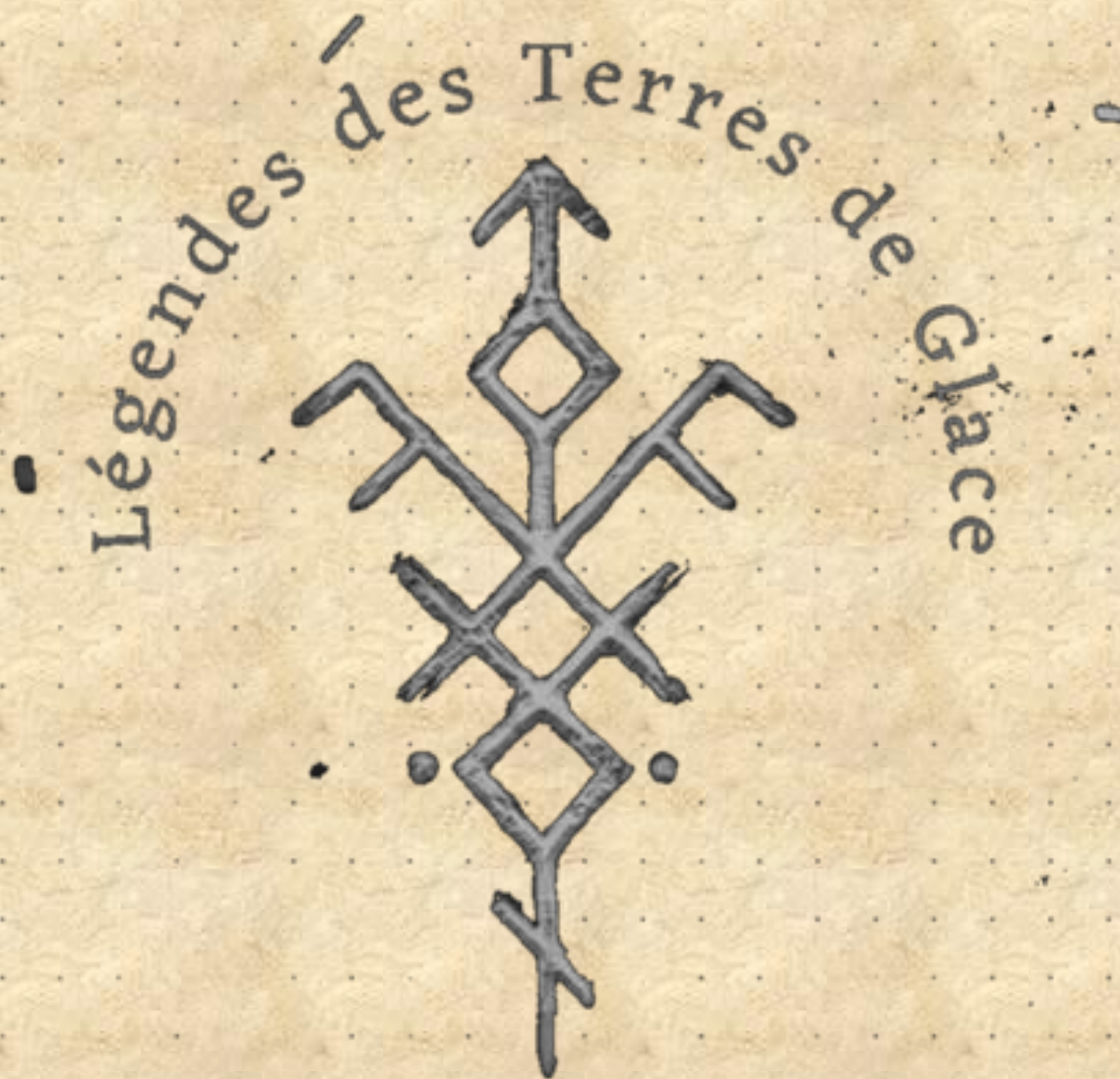


Légendes de Terres de Glace  
Errata des documents de la V1.2 à la V1.3



# Règles générales

## Vie social

- Ajout du chapitre “**Transport et ressource**” ajoutant une limite de transport de ressource sur soi. Merci de lire cette nouveauté dans le PDF des règles générales. Ou directement sur le site internet.

# Liste des compétences

## Alchimie

- Retrait de la mention erronée **“et une partie de la recette de fabrication”** à la compétence **“Analyse”**
- Ajout de la mention **“A spécifier au maître alchimiste avant validation de la potion.”** à la compétence **“Maîtrise des réactifs”**

## Charme

- Ajout de la mention **“par oui ou non”** à l’annonce de la compétence **“Piège rhétorique”**

## Commerce

- Modification de la description de la compétence **“Entrepôt”** par **“Vous possédez un entrepôt contenant 10 places pour y stocker des ressources ou des objets à la fin d’un GN. Ces objets ne peuvent être ni volés ni perdus jusqu’au prochain GN où vous participez. Certains objets peuvent être stockés en lot pour un seul emplacement, d’autres peuvent prendre plusieurs emplacements. Il vous faudra faire la liste de ce que vous mettez dans votre entrepôt avec l’orga règles à la fin de chaque GN.”**
- Modification de la description de la compétence **“Réseau commercial”** par **“Votre entrepôt possède maintenant 20 emplacement. Une fois par GN, il est possible d’échanger n’importe quel nombre d’une ressource de base contre une autre auprès de l’orga règle. (10 de fer contre 10 de cuir par exemple).”**

## Guérison

- Changement de la mention **“fabriquer un remède”** par **“connaître un remède”** dans la compétence **“Rebouteux”**

## Runes

- Modification du nom de l’arbre de compétence de **“Runes”** vers **“Runomancie”**
- Modification des compétences de l’arbre pour refléter les changements de fonctionnement des runes en jeu. Il n’y a maintenant plus de prérequis de compétence pour fabriquer une rune en jeu, mais une limite de rune active par runiste fait son apparition.

## **Autres**

### **Pour les apothicaires et soigneurs**

La liste des objets de soins et comment les fabriquer à été mis à jour. N'hésitez pas à demander la nouvelle liste auprès des orga au début du jeu.

### **Pour les alchimistes**

Un nouveau PNJ maître alchimiste dédiée à ces artisans sera maintenant présent en jeu.

### **Pour les runnistes**

Un nouveau PNJ maître runiste dédiée à ces artisans sera maintenant présent en jeu.

### **Pour les forgerons**

Un nouveau PNJ maître forgeron dédiée à ces artisans sera maintenant présent en jeu.