

## Hannon et les Gardiens de Carthem

Les étoiles scintillaient au-dessus de la jetée, jouant une mélodie que seule la lune pouvait comprendre. Leur lumière tremblotante se reflétait sur la carte céleste, maintenue par un fouet et déployée sur la pierre froide de l'ancien sanctuaire. Tandis que la lanterne sacrée, suspendue à un fil d'argent, jetait une lumière pâle et vacillante sur des symboles gravés. Ceux-là mêmes ayant vu défiler les siècles et les secrets des mondes anciens et oubliés.

Assise non loin de là, une jeune femme à la silhouette féline contemplait la voie lactée. Pour elle, chaque constellation n'était pas qu'un simple tracé dans l'immensité du ciel. Il s'agissait plutôt de clés, de prières silencieuses murmurées par ceux qui avaient connu l'ombre des Primordiaux. Une prière pour maintenir **l'équilibre fragile entre les mondes**. Une poignée d'hommes et de femmes savaient cela et la moitié seulement pouvait se vanter d'être capable d'en faire quelque chose. Eira faisait partie de ces privilégiées et, une chose était sûre, elle ne prenait pas son rôle à la légère. Elle était **Gardiennne du Seuil** et sa vie entière était, et resterait, dévouée à cette noble cause.

Dans l'immensité de l'Océan, la **Porte Abyssale** dormait, à l'abri des brumes épaisse, cachée dans un repli d'un monde isolé et perdu. Elle restait invisible aux yeux des profanes, mais pour ceux sachant lire les signes, elle brillait par sa présente. Tapie sous la surface de l'univers, elle se tenait prête à se réveiller, au moindre appel. Eira ressentait à chaque instant le poids de cette responsabilité sur ses épaules : garder ce seuil fermé. Celui des **entités anciennes** et voraces dont le souffle même pouvait tordre et briser le temps en quelques secondes seulement.

Ce soir-là, le vent soufflait doucement et venait effleurer sa peau telle une caresse. Elle profitait du chant du feuillage derrière elle et le roulement des vagues emportant le sable sur son passage. Une nuit sans nuages et paisible, comme elle les aimait. Pourtant, sous ce calme trompeur, les ombres primordiales se mouvaient, sans forme ni couleur, à peine plus qu'une lointaine sensation, mais néanmoins présentes, prêtes à déchirer le tissu même de la réalité. Elle le sentait. Eira chassa ses pensées, elle n'avait pas le temps de s'égarer dans ces visions. Elle s'apprêtait à guider un nouveau **voyageur** vers la Porte. Un chercheur, un **explorateur des mondes invisibles**, attiré par les murmures des sphères lointaines. Cependant, elle savait au fond d'elle que sa véritable mission allait bien au-delà. Elle devait tracer la route mais, surtout, veiller à ce que nul ne franchisse la frontière sans en comprendre le prix.

Celui qu'elle attendait avait été sélectionné par ses compères, ainsi, bien qu'il dut être digne de confiance, elle ne savait pas à quoi s'attendre. Au fil des ans, elle avait eu affaire à des hommes et des femmes souhaitant traverser le voile pour des raisons diverses et elle s'était parfois fait avoir sur leurs objectifs véritables. Depuis, et avec l'expérience, elle avait acquis une certaine capacité à lire en chacune des personnes se présentant à elle. *On verra bien qui l'on m'envoie cette fois.*

Des craquements de brindilles percèrent la nuit. En se retournant vers l'orée de la forêt, elle aperçut une silhouette se dessiner et se détacher lentement de l'obscurité. Ce devait être lui. Elle se leva, coinça la carte dans son ceinturon et porta la lanterne non loin de son visage. Vêtu de noir, l'homme avança d'un pas assuré et, en un rien de temps, se retrouva éclairé par le faible halo du feu dansant dans sa cage de fer. En quelques secondes, Eira sut qu'il fallait rester prudente. Son visage trahissait une impatience qu'il tentait, en vain, de lui cacher. Il serrait fermement dans sa main gauche un parchemin et son regard brûlait d'un désir que rien ne semblait pouvoir éteindre. Il voulait à tout prix franchir la frontière et voir ce qui se cachait au-delà du voile.

Quelque chose clochait... Comment ses compagnons avaient-ils pu lui envoyer un homme envieux et vaniteux ? Car, sans nul doute, c'était le cas. Il n'était pas du genre à respecter les règles, cela se voyait, et il était hors de question de bouleverser l'ordre des Mondes pour des aspirations personnelles et malfaisantes. A moins que ce ne soit quelqu'un d'autre qu'elle attendait. Comme s'il lisait dans ses pensées, il lui déroula le parchemin et lui tendit un petit objet enroulé dans un tissu.

Sur le premier, était inscrit l'accord du conseil concernant l'ouverture de la **Porte Abyssale**. Il n'était mentionné nulle part les desseins de l'individu mais tous avaient signés de leurs noms, elle reconnaissait les écritures. Sous le tissu, une petite pierre, noire comme les ténèbres, scintilla sous la lumière de la lanterne.

Elle n'en croyait pas ses yeux. Ce n'était pas une erreur, c'était bien pour cet homme qu'elle devait ouvrir le passage. *Qu'est-ce qu'il a bien pu leur dire pour qu'ils acceptent ?* Pour toute réponse, l'homme se racla bruyamment la gorge. Il perdait patience. Malgré ses réticences, il avait l'ordre, il possédait la pierre, elle devait donc faire ce qu'on attendait d'elle.

Elle reporta son regard sur lui. Celui qu'elle reçut en retour la fit frissonner, il y avait quelque chose de pas net en cet homme.

- Ce que tu cherches ne s'atteint pas sans un prix, l'avertit-elle. La Porte n'est pas une voie facile, elle est le **gardien des équilibres**. Il faut être conscient de cela. Les Mondes ne sont pas prêts à perdre cette frontière.

Un silence ponctua sa mise en garde. Un silence qui accrut son malaise et lui confirma ses craintes. Quelque chose était en train de se jouer mais elle ne parvenait pas à mettre la main dessus. Qui était cet étranger et pourquoi voulait-il traverser ?

- As-tu compris ce que je viens de dire ? Le passage n'est pas un jeu. Des forces puissantes et obscures sont tapies dans les ombres, prêtes à bondir dans notre Monde afin de l'engloutir et semer le chaos. Nous devons veiller à ce que cela n'arrive pas. Je dois veiller à ce que cela n'arrive pas. Quoi qu'il m'en coûte.

Elle planta son regard dans le sien. Il ne vacilla pas d'un iota.

- Ouais, ouais, j'ai compris. Ecoute, j'ai le parchemin, j'ai la pierre, j'ai le droit de passer. Tu ferais mieux de t'y mettre, j'ai pas toute la nuit devant moi. Tu sais ce qu'il t'arrivera si le conseil apprend que tu ne m'as pas permis de passer. Alors je te conseille de te dépêcher avant que je ne perde patience.

Elle connaissait effectivement le sort réservé à ceux qui ne remplissaient pas leur rôle. Un frisson parcourut son échine mais elle ne laissa rien paraître. Juste pour être sûre, elle vérifia le parchemin qu'il avait amené en le portant au-dessus de sa tête afin que la lueur des étoiles le traverse. Elle le scruta quelques instants et se risqua à une dernière question.

- Je serais là pour vous ouvrir à nouveau le Portail d'ici.... au vu de ce qu'il est inscrit, vous avez une heure afin de mener à bien vos recherches de l'Autre Côté. C'est bien ce que vous avez convenu avec le conseil ?
- Oui, oui c'est ça, affirma-t-il sans ciller.

Tout était enfin clair. Elle savait ce qu'elle avait à faire.

Elle laissa tomber le parchemin à terre et s'avança sur la jetée. Elle incrusta la petite pierre noire au creux de l'Amulette d'Obsidienne pendant à son cou et leva les bras, paumes ouvertes vers l'Océan. Elle se concentra et marmonna quelques paroles venues d'un temps ancien, jusqu'à ce que des gerbes d'eau apparaissent au bout du ponton. Un souffle, chaud et glacé à la fois, parvint jusqu'à elle. L'air se resserra, se tordant et se mouvant autour d'elle, comme s'il se matérialisait et prenait vie. L'eau s'était élevée au-dessus de la jetée, formant des volutes salées dans lesquelles des formes indistinctes se mouvaient. Eira ferma les yeux et se concentra sur les constellations gravées dans sa mémoire. Puis, d'un geste lent, elle brandit l'Obsidienne qui se mit à scintiller, intensément. Lentement, les formes se transformèrent en une Porte, mélange d'ouvrage somptueux et de simplicité. Elle se tourna vers lui, l'invitant à avancer.

- Tu as une heure, pas une minute de plus.

Il la toisa du regard et acquiesça avant de se diriger d'un pas assuré vers la Porte. A peine avait-il fait quelques mètres qu'une épaisse et solide corde en cuir s'enroula autour de son cou. Eira tira violemment sur le fouet, ce

qui déséquilibra l'homme et le fit tomber à terre. En un rien de temps, elle était sur lui, sa dague s'enfonçant peu à peu en direction de son cœur.

Le visage baigné par la lumière de la lune, son regard se fit plus intense, tandis que celui de l'usurpateur trahissait l'effroi qui l'étreignait désormais.

- Tu t'es trahi par ton ignorance. Il n'y aucune limite de temps et encore moins inscrite sur un parchemin. A qui as-tu dérobé le parchemin et la pierre ? Tu t'es joué de moi mais tu ne te joueras pas de la mort.
- Tu... Tu peux encore choisir !, peina-t-il à articuler. Laisse-moi partir et je promets que tu ne me reverras plus jamais !
- Je choisis la paix entre les mondes. Ce que nous gardons est bien plus grand que nous. Et bien plus grand que toi.

Il voulut protester mais elle enfonça son poignard profondément dans sa chair. Sous les constellations scintillantes, l'homme rendit son dernier souffle. Eira referma le Portail, le mettant de nouveau à l'abri, et repris sa garde, consciente que, dès que possible, il faudrait avertir le conseil de ce qui s'était déroulé ce soir.



#### Notes sur l'équipage :

1. **Gardiens du seuil** : Ils protègent une porte entre deux mondes : la Porte Abyssale. Il s'agit d'un seuil mystérieux et ancien, un voile entre ce Monde et une réalité cachée, où les lois de la nature et du temps sont altérées. C'est un passage interdépendant cherchant à maintenir l'équilibre pour empêcher des forces obscures, encore tapies dans l'ombre, de franchir ce seuil et de bouleverser l'ordre du monde.
2. **Savoir ancien** : Héritiers des découvertes d'Hannon, ils détiennent des connaissances perdues, mystiques et souvent interdites, liées aux cartes célestes, à l'astronomie, et à des rituels anciens.
3. **Voyageurs initiatiques** : Leur mission est à la fois de maintenir un équilibre cosmologique et de guider ceux qui cherchent à explorer ou franchir la Porte Abyssale. Ils sont souvent des navigateurs, cartographes ou astrologues.
4. **Fragments et reliques** : Ils recherchent des artefacts puissants, comme les Obsidiennes de la Voie, clés permettant d'ouvrir ou de sceller la Porte Abyssale.
5. **Dévouement mystique** : Les membres sont dévoués à une cause plus grande que l'existence terrestre. Ils sont souvent marqués par un lien spirituel ou une quête mystique propre à leur héritage.